

Downloaden en installeren van Airports in X-Plane 11

Vervolg op het aanmaken van de Scenery tegel : **Ortho4XP_+51+005_OOST-BRABANT**.

Doordat we de **default** X-Plane scenery van oost-Brabant hebben **overschreven** met de hoge resolutie scenery uit de bovenstaande tegel, zijn ook de standaard airports hierdoor **“ondergedekt”**



De lijst in het bestand **Scenery_packs.ini** laat zien wat er allemaal bovenop de oorspronkelijke default scenery ligt.

De volgorde van inladen door X-Plane gebeurt van **onderen naar boven!**

Zie hiervoor de voorbeeld inhoud in de **handleiding Ortho4XP v1.0.pdf**

Ik heb hieronder weggelaten wat niet van belang is

SCENERY_PACK Custom Scenery/EHEH_Eindhoven /
SCENERY_PACK Custom Scenery/EHBD_Budel/
SCENERY_PACK Custom Scenery/EHSE_SEPPE /
SCENERY_PACK Custom Scenery/Global Airports/

SCENERY_PACK Custom Scenery/3D_people_library/
SCENERY_PACK Custom Scenery/BS2001_Object_Library/
SCENERY_PACK Custom Scenery/CDB Library/
SCENERY_PACK Custom Scenery/The Handy objects library/
SCENERY_PACK Custom Scenery/FF_Library/
SCENERY_PACK Custom Scenery/MisterX Library/
SCENERY_PACK Custom Scenery/NAPS_Library/
SCENERY_PACK Custom Scenery/OpensceneryX/
SCENERY_PACK Custom Scenery/ruScenery/
SCENERY_PACK Custom Scenery/RD_Library/
SCENERY_PACK Custom Scenery/RE_Library/
SCENERY_PACK Custom Scenery/R2_Library/
SCENERY_PACK Custom Scenery/Flags_of_the_World/

SCENERY_PACK Custom Scenery/yOrtho4XP_Overlays/
SCENERY_PACK Custom Scenery/zOrtho4XP_+51+005_OOST-BRABANT
SCENERY_PACK Custom Scenery/zzz_hd_global_scenery/

SCENERY_PACK **DISABLED** Custom Scenery/KSEA Demo Area/
SCENERY_PACK **DISABLED** Custom Scenery/LOWI Demo Area/

Van onder naar boven:

- Eerst wordt de mesh scenery geladen die samen met de tegel is aangemaakt.
- Daarna onze foto ondergrond (Tegel)
- Daarna de overlay met wegen huizen etc.
- Daarna een aantal libraries met objecten die gebruikt worden in de navolgende airports
- Daarna deze airports zelf

We zien dat we een logische opbouw hebben om het uiteindelijke plaatje compleet te maken.

In ons geval willen we de volgende airports downloaden.
Ze liggen immers in de door ons aangemaakte tegel.

EHEH – Eindhoven airport

EHBD – Budel airport

EHSE – Seppe airport

Maak jezelf de structuur eigen van de site :

<https://forums.x-plane.org/>

Ga naar : downloads > Top Scenery

Als voorbeeld zoeken we met de volgende zoekleutel : Eindhoven airport EHEH (of iets dergelijks)

We vinden dan in ieder geval de volgende pagina

EHEH - Eindhoven Airport 1.0.0
★★★★★ (8 reviews)

By relicroy
Find their other files

Download this file

About This File
EHEH - Eindhoven Airport
Netherlands

Requires the following files:
3D people library 3.8
BS2001_Object_Library
CDB Library #1 version 2.4
The Handy objects library 3.9
FF_Library
MasterX_Library
NAPS_Library
OpensceneryX
R2_Library
RE_Library
rsScenery

Autogate plugin

and optional (but it's better with ! -))
Airport Environment HD 0.9 (Mister-X)
<http://forums.x-plane.org/index.php?files/file/35172-airport-environment-hd>

If you do not already have the libraries used in this package, you may find download links in the Master Library List:
<http://forums.x-plane.org/index.php?forums/topic/90776-master-list-of-libraries/>

Report this file

File Information

Views	3,747
Downloads	886
Submitted	May 1, 2017
File Size	18.02 MB
Airport Code	EHEH
Uses OpenScenery X	Yes required
World Region	Western Europe
X-Plane Versions	X-Plane 11
Orthophotos	Yes
Custom Objects	Uses both Custom Objects and Libraries

Rechts de downloadknop.

We downloaden een .zip-file met een directory.

Deze uitgekakte directory : **\EHEH_Eindhoven** plaatsen we in de X-Plane 11 directory :

Drive:\...\X-Plane 11\Custom Scenery\EHEH_Eindhoven

Maar ook

In deze airport scenery wordt gebruik gemaakt van allerlei elementen uit object-libraries. Het is een goede gewoonte dat de maker op de site deze libraries vermeldt.

Je let dus altijd op welke **nieuwe library** je nog niet hebt.
Download deze en voeg hem toe aan de directory :

Drive:\...\X-Plane 11\Custom Scenery**<naam library>**

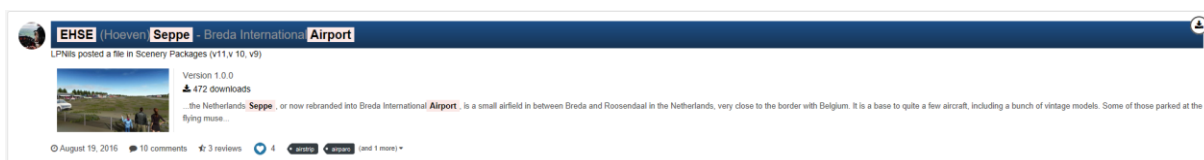
En uiteraard aan je Scenery_packs.ini !

Alle libraries staan bij elkaar bereikbaar met de volgende link:"

<https://forums.x-plane.org/index.php?/files/category/165-libraries-for-scenery/>

Wanneer je enthousiast bent kun je ook ALLE libraries downloaden die X-Plane 11 kent.
Ze komen in willekeurige scenery altijd wel een keer voor.
Vergis je niet, bij elkaar 10 Gb aan libraries.

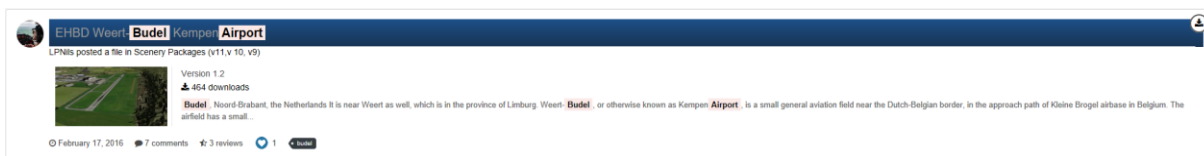
Op dezelfde manier downloaden we de airports **EHBD en EHSE**



Kijk of hier extra libraries voor moeten worden gedownload.

RD_Library

RE_Library



Flags of the world

We voegen de airport directories en de extra libraries toe aan de :

Drive:\..\X-Plane 11\Custom Scenery\... en Scenery_packs.ini

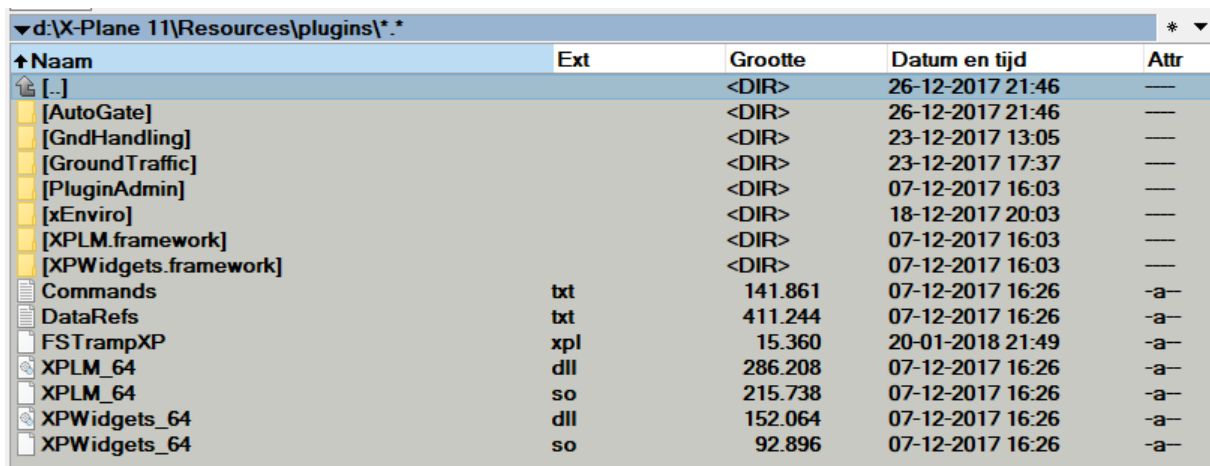
Noot!

Let op de namen van Airport-bestanden en Libraries.

Ze moeten exact hetzelfde geschreven worden in de directory structuur als in het bestand Scenery_packs.ini

In deze handleiding zijn de namen waarschijnlijk niet allemaal correct gespeld voor wat betreft underscores etc.

In de Sceney van Eindhoven wordt ook gebruik gemaakt van de Autogate plugin.
Deze plugin kan ook van de site worden gedownload en in de plugin directory van X-Plane 11 worden gezet.



Naam	Ext	Grootte	Datum en tijd	Attr
[.]		<DIR>	26-12-2017 21:46	---
[AutoGate]		<DIR>	26-12-2017 21:46	---
[GndHandling]		<DIR>	23-12-2017 13:05	---
[GroundTraffic]		<DIR>	23-12-2017 17:37	---
[PluginAdmin]		<DIR>	07-12-2017 16:03	---
[xEnviro]		<DIR>	18-12-2017 20:03	---
[XPLM.framework]		<DIR>	07-12-2017 16:03	---
[XPWidgets.framework]		<DIR>	07-12-2017 16:03	---
Commands	txt	141.861	07-12-2017 16:26	-a-
DataRefs	txt	411.244	07-12-2017 16:26	-a-
FStrampXP	xpl	15.360	20-01-2018 21:49	-a-
XPLM_64	dll	286.208	07-12-2017 16:26	-a-
XPLM_64	so	215.738	07-12-2017 16:26	-a-
XPWidgets_64	dll	152.064	07-12-2017 16:26	-a-
XPWidgets_64	so	92.896	07-12-2017 16:26	-a-

Succes.
Gr. Kees